

Bryan Marc Sosa Moran

 **Domicilio** : Av. Yapur Dumit, Torre Real I, Apt S6, 51000, Santiago de los Caballeros, República Dominicana

 **Correo electrónico:** bmarcenlinea@gmail.com  **Teléfono:** (+1) 8294946176

 **Whatsapp Messenger:** +18294946176  **LinkedIn:** [linkedin.com/in/bryanmarc/](https://www.linkedin.com/in/bryanmarc/)

Documento de identidad: 402-1132782-6 **Permiso de trabajo:** Dominicana **Género:** Masculino **Fecha de nacimiento:** 24/10/2000 **Lugar de nacimiento:** Santiago de Los Caballeros, República Dominicana **Nacionalidad:** Dominicana

SOBRE MÍ

Desarrollador Full-Stack Senior con experiencia en la arquitectura y desarrollo de soluciones web y móviles escalables para entornos de alto rendimiento y misión crítica. Experto en JavaScript, React, Next.js, Flutter (Dart), Node.js y arquitecturas en la nube, con un historial probado optimizando rendimiento, mejorando la experiencia de usuario y entregando productos que generan valor medible. Capaz de liderar proyectos end-to-end, reducir deuda técnica, implementar prácticas DevOps y colaborar con equipos globales en entornos ágiles.

Me gusta trabajar construyendo productos de la idea a producción, combinando desarrollo móvil, web y backend para crear soluciones tecnológicas útiles y escalables.

EXPERIENCIA LABORAL

Vamos Rural

Población: Santander | **País:** España

[01/07/2025 – Actual] **Ingeniero Jefe**

En **VamosRural**, participo como **colaborador freelance** en el desarrollo de distintos proyectos tecnológicos, aportando soluciones escalables y centradas en la experiencia de usuario.

Actualmente colaboro en el área de **desarrollo móvil y web**, utilizando stacks tecnológicos como:

- **Flutter y React Native** para el desarrollo de aplicaciones móviles multiplataforma.
- **React** para la creación de interfaces web modernas y dinámicas.
- **MongoDB y MySQL** para el diseño, modelado y gestión de bases de datos.

Mi rol abarca desde el **diseño de arquitecturas tecnológicas** hasta la **implementación de funcionalidades**, con un enfoque constante en la optimización de procesos y en garantizar la calidad del software.

AppMyPets

Población: Las Palmas de Gran Canaria | **País:** España

[15/07/2025 – Actual] **Full Stack Developer**

En AppMyPets, participo como colaborador freelance en el desarrollo de una plataforma mobile y web que digitaliza la gestión de mascotas y facilita la planificación de viajes y experiencias pet-friendly.

Trabajo a lo largo de todo el stack, transformando ideas de producto en funcionalidades reales utilizadas por usuarios.

Contribuciones principales

- Desarrollo end-to-end de funcionalidades para aplicaciones web y móviles
- Implementación del sistema de pasaporte digital certificado para mascotas
- Desarrollo del sistema de seguimiento y recordatorio de vacunas
- Creación del mapa interactivo de lugares pet-friendly
- Desarrollo del sistema de pre-check-in para viajes con mascotas
- Mejora continua del rendimiento, escalabilidad y experiencia de usuario.

[13/03/2026 – Actual] **Chief Technology Officer (CTO)**

Tras mi etapa como desarrollador web y móvil full stack, fui ascendido a CTO para liderar la

estrategia tecnológica y la visión de producto de AppMyPets. Mi principal objetivo es garantizar que nuestra arquitectura web y móvil escale de forma eficiente, mientras continuamos digitalizando la gestión de mascotas y

revolucionando las experiencias para mascotas. Trabajo en la intersección entre el negocio y la tecnología,

asegurándome de que cada decisión de desarrollo se traduzca en funcionalidades reales y valiosas para nuestros

usuarios.

Responsabilidades y logros clave:

Liderazgo técnico y estratégico: Dirigir la arquitectura de software y tomar decisiones sobre la pila tecnológica (web, móvil y backend) para garantizar el rendimiento y la escalabilidad.

Visión de producto (de principio a fin): Supervisar y desarrollar continuamente nuestro ecosistema, desde el

concepto inicial hasta la implementación en producción.

Innovación en tecnología para mascotas: Proporcionar liderazgo técnico para la implementación del pasaporte digital certificado para mascotas,

sistemas de pre-registro para viajes y herramientas de seguimiento de vacunación.

Optimización del ecosistema: Mejora continua de la experiencia del usuario y la infraestructura, incluyendo la evolución de nuestro mapa interactivo de lugares que admiten mascotas.

Marcsoftware

Población: Puerto Plata | **País:** República Dominicana

[05/01/2020 – 15/01/2022]

Desarrollador Full-Stack | Marcsoftware

Migré CONSULSOFT, software para gestión médica, a tecnologías modernas como JavaScript y React, mejorando su rendimiento un 30%. Diseñé e implementé estrategias para una integración perfecta entre frontend y backend, colaborando con un equipo remoto. Garantizé la confiabilidad y escalabilidad del software

Mapple Studios Agency SRL

Población: Puerto Plata | **País:** República Dominicana

[15/01/2019 – 30/01/2020]

Graphic Design (UI/UX)

Trabaje en algunos proyectos UI/UX de clientes de la agencia de Mapple Studios, Adicional a esto diseñé materiales graficos utilizando herramientas como Photoshop, Illustrator y CorelDRAW. Aseguré consistencia en las marcas de clientes al desarrollar conceptos creativos.

Active Labor Solutions SRL

Población: Sosua | **País:** República Dominicana

[01/01/2025 – Actual]

Full-Stack Developer

Responsabilidades: Diseñar y desarrollar aplicaciones web completas, desde la arquitectura de backend hasta las interfaces de frontend, garantizando una experiencia de usuario intuitiva y fluida.

Implementar y gestionar sistemas de backend robustos utilizando Node.js y bases de datos relacionales como MySQL, e integrar bases de datos NoSQL como MongoDB para soluciones específicas.

Crear y mantener interfaces de usuario interactivas y responsivas con React, TypeScript, JavaScript, HTML, CSS y Tailwind CSS, optimizando la interacción y la usabilidad de la aplicación.

Desarrollar e integrar API eficientes para garantizar una comunicación fluida entre los sistemas de backend y frontend. Analizar y mejorar la experiencia de usuario (UX) mediante pruebas continuas, recopilación de comentarios y ajustes al diseño de la aplicación.

Colaborar con equipos multidisciplinarios utilizando metodologías ágiles para cumplir los objetivos del proyecto y garantizar entregas puntuales. Optimizar el rendimiento de la aplicación para asegurar tiempos de carga rápidos y experiencias sin errores, tanto en el frontend como en el backend.

EDUCACIÓN Y FORMACIÓN

[01/01/2019 – 08/03/2025]

Ingeniero en sistemas

Universidad Tecnológica de Santiago (UTESA) <https://utesa.edu/>

Población: Santiago de los Caballeros | **País:** República Dominicana | **Campo(s) de estudio:** Ingeniería, industria y construcción: • Ingeniería, industria y construcción no contempladas en la clasificación | **Nivel en el MEC:** Nivel 6 EQF-MEC

CERTIFICACIONES

[Cincinnatus Institute of Craftsmanship, 13/04/2025]

Full Stack Development

Completé una certificación intensiva en desarrollo Full Stack, adquiriendo conocimientos teóricos y prácticos en tecnologías modernas para el desarrollo de aplicaciones web y móviles. Frontend: HTML, CSS, JavaScript, Angular, React Backend: Node.js, Express Bases de Datos: SQL Herramientas y Tecnologías Complementarias: Git, Docker, TypeScriptEscribe aquí la descripción...

Modo de aprendizaje: Basado en proyectos

[ITLA, 01/01/2024]

Diplomado en Front-End Web Programming

Certificado que acredita la finalización del **Diplomado Especializado en Desarrollo Front-End** en el **Instituto Tecnológico de Las Américas (ITLA)**, una de las instituciones tecnológicas más reconocidas. Durante este programa se adquirieron conocimientos y habilidades en el desarrollo de interfaces web modernas, utilizando tecnologías actuales para la creación de aplicaciones web eficientes y funcionales.

Modo de aprendizaje: Basado en proyectos